



MyRepublic GAMER Arena 2020 Musim 1, didukung oleh PlayStation

Call of Duty®: Turnamen Modern Warfare League (2v2 Gunfight)

Platform: PlayStation®4 (Harus memiliki akun PlayStation™ Network)

Pendaftaran: Semua pemain harus mendaftar untuk akun Challenge. Nama akun Jaringan PlayStation™ Anda harus cocok dengan ID yang digunakan pada Challenge dan Discord.

Negara: Singapura, Malaysia, Indonesia dan Thailand

Game: Call of Duty®: Modern Warfare

Format Liga: Turnamen GAMER Arena 2020 Musim 1 dilakukan dalam format Turnamen Liga selama 8 minggu, yang terdiri dari 7 minggu turnamen online (Kualifikasi) dan 1 minggu turnamen offline (Grand Final).

Untuk Kualifikasi, tim yang terdiri dari 2 anggota (Duo) akan mendapatkan poin berdasarkan performa mereka saat turnamen mingguan.

Tim Duo yang berada di Top 4 League Leaderboard akan lolos ke Grand Final 8 Minggu yang diadakan di IT Show 2020 di Singapura.

Jika salah satu tim Grand Final berasal dari Malaysia, Indonesia atau Thailand, mereka akan diberikan perjalanan ke Singapura *semua biaya dibayarkan.

Para finalis Singapura juga akan diberikan biaya perjalanan, makanan, dan akomodasi kapanpun diperlukan.

(*Biaya termasuk pesawat, transportasi dan makanan untuk 2 hari).

Format Turnamen: Tim Acak Ganda Eliminasi Bracket Mode Gunfight 2v2

Untuk setiap pertandingan tim akan dicocokkan satu sama lain

- (a) Setiap pertandingan adalah yang terbaik dari 3 maps
- (b) Untuk memenangkan 1 map, sebuah tim harus menjadi pertama yang mencetak 6 poin
- (c) Aturan Win By Two Dinonaktifkan
- (d) Grand Finals: Pemenang Losers Finals harus memenangkan 2 set terbaik dari 3 Maps, Winners Finals hanya perlu memenangkan 1 set terbaik dari 3 Maps

Daftar map : (Penggantian map antara 2 set map)

- a. Babak Pertama : Docks, King, Gulag Showers
- b. Babak Kedua : Speedball, Stack, Pine
- c. Babak Ketiga : Docks, King, Gulag Showers
- d. Putaran Keempat : Speedball, Stack, Pine
- e. Putaran selanjutnya akan mengikuti rotasi map seperti yang ditentukan di atas

Hosting Map

- (a) Tim pertama yang menjadi tuan rumah ditentukan oleh posisi Tim di slot Bracket Challenge. Tim yang ada di slot atas pertandingan akan menyelenggarakan pertandingan pertama. Hosting pertandingan kemudian akan dialihkan ke tim oposisi. Selanjutnya jika ada game ke-3, tuan rumah akan berganti kembali ke tim yang menyelenggarakan game pertama.
- (b) Tim harus meng-host dari lokasi geografis mereka dan menargetkan server lokasi terdekat. Misalnya jika Anda tinggal di Asia, Anda harus menggunakan server Asia.

Peraturan Pertandingan

- (a) Kehadiran: Jika sebuah tim gagal menanggapi admin Turnamen dalam waktu 15 menit, Anda akan hangus dari turnamen.
- (b) Semua kehilangan akan ditangani oleh Admin Turnamen.
- (c) Semua issue dalam pertandingan akan ditangani melalui MyRepublic GAMER Arena Discord Channel sebelum dimulainya turnamen.
- (d) Menjadi kebijakan dari admin turnamen untuk membuat pertandingan akan dimulai kembali dan / atau diputar ulang.

Dalam Pengaturan Game

Map: Tergantung pada tahap turnamen mana Anda berada

Mode: Gunfight

Aturan Gim: Kustom

Pengaturan Bot: (Biarkan Kosong)

Game:

- Time Limit: 40 Seconds
- Round Win Limit: 6
- Win by Two Rule: Disabled
- Win by Two Max Rounds: 8 rounds
- Round Switch: 2 rounds
- Match Start Time: 15 Seconds
- Round Start Time: 5 Seconds
- Skip Infil: Disabled
- Practise Round: Enabled
- Input Swap Allowed: Disabled
- CODCaster: Enabled

Advanced:

- Time to Capture Zone: 3 Seconds
- Spawn Capture Zone: Enabled
- Objective Modifiers: Disabled
- Dog Tag Heals: Disabled
- Win Condition: Health
- Switch Spawns: Enabled
- Blast Shield Modifier: 65%
- Blast Shield Damage Clamp: 100

points

- Tactical Equipment Time: 2 Seconds
- Loadouts: Random
- Change Loadout: 2 Rounds
- Starting Weapons: None

Player:

- Number of Lives: 1 Life
- Max health: 100 (normal)
- Health Regeneration: None
- Tactical Sprint: Enabled
- Weapon Mounting : Enabled
- Allow Revives: Disabled
- Show Enemy Death Location:
Disabled
- Downed Health: 40 points
- Down Revived Health: Half (50)
- Downed Bleedout Timer: Unlimited
- Downed Revive Time: 2.5 Seconds
- Downed Give Up Time: 1 Second

Team:

- Spectating : Team Only

- 3rd Person Spectating : Disabled
- KillCam : Enabled
- Final Killcam : Final Kill
- Enable Minimap : No
- Radar always On : Disabled
- Weapon Pings on Minimap : Only when UAV active
- Weapon Pings On Compass : Enabled
- Enemy on Compass : Enabled
- Respawn Delay : None
- Wave Spawn Delay : None
- Suicide Spawn Delay : None

Gameplay:

- Spawn Camera: Enabled
- Hardcore Mode: Disabled
- Realism Mode: Disabled
- Spawn Ammo Mags: Normal
- Headshots only: Disabled
- Health Steal: Disabled
- Cranked Timer: Disabled
- Perks : Disabled
- Equipment Delay: 5 Seconds

- Equipment Protection: Disabled
- Battle Chatter: Enabled
- Announcer Dialog: Enabled

Hadiah

Hadiah berikut akan diberikan kepada tim berdasarkan score mereka di Grand Final:

Juara 1: US \$ 2.000

Juara 2: US \$ 1.000

Juara 3: US \$ 600

Juara 4: US \$ 400

Peraturan dan Regulasi Lainnya:

Turnamen ini akan mematuhi peraturan resmi Call of Duty®: Buku Pegangan Turnamen Warfare Modern sebagai pedoman untuk peraturan yang tidak tercakup dalam dokumen ini. Anda dapat merujuk ke Buku Pegangan di sini:

[Call of Duty World League 2019 Official Handbook \(version 1.8\)](#)